

# DreamTape - 4 cm x 10 m (carton 24 pcs)



Art: 500207

Cover image  
image not found or type unknown

## Informations sur le produit

**DREAMTAPE** est un **tape adhésif non élastique** doté de rainures longitudinales. Ces rainures assurent un meilleur **drainage de l'œdème**.

Le tape a **une grande force d'adhésion et de traction**. Il est fabriqué en tissu de coton blanc avec un adhésif hypoallergénique. Cela garantit une excellente adhérence, à la fois sur la peau et sur toute sous-couche de protection de la peau. La rigidité du matériau procure un effet stabilisant, tant sur le plan mécanique que proprioceptif. La bande Dream Tape reste en place même sous de lourdes charges.

DreamTape est, grâce à son bord légèrement dentelé, **facile à déchirer à la main** dans le sens de la longueur ou de la largeur, de sorte que l'utilisation de ciseaux à ruban n'est plus nécessaire. Cette déchirabilité n'affecte pas la résistance à la traction du matériau de support, de sorte que DreamTape peut être utilisé pour absorber des forces importantes. Grâce à la méthode de production avancée, DreamTape adhère parfaitement à lui-même, tandis que le rouleau entier peut encore être déroulé sans aucun effort. De plus, DreamTape a **une durée de conservation de pas moins de 3 ans**.

### APPLICATIONS

Comme **bandage d'immobilisation fonctionnelle**, par exemple après des luxations, des distorsions et des contusions.

En tant que ruban adhésif sportif pour **le bandage préventif** des ligaments, des articulations et des muscles.

Nous recommandons d'utiliser une sous-couche telle que [DreamFoam \(500211\)](#) comme couche protectrice pour la peau.

### INGRÉDIENTS DU PRODUIT

Possède **une couche adhésive hypoallergénique** : à base de latex naturel (caoutchouc naturel sec) et de colophane (ou résine de douleur est une résine d'origine végétale, qui est extraite de la résine des conifères). Dream Tape convient donc aux patients et aux athlètes qui sont hypersensibles aux bandes comportant une couche adhésive classique.